

datacolor

Spyder X



GUIDE DE DEMARRAGE RAPIDE

Ce que vous le SpyderX contient

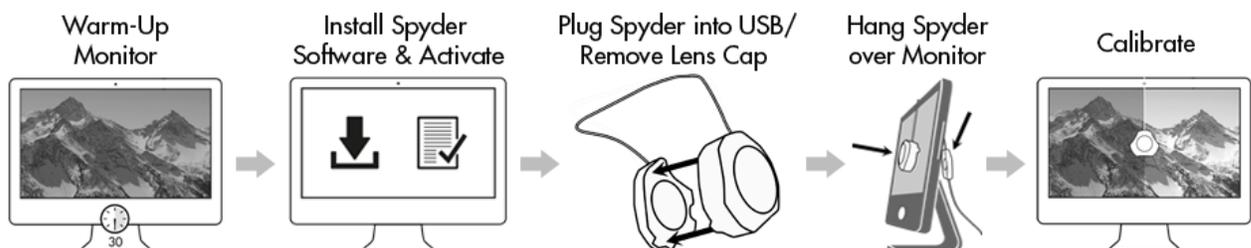
- Sonde de calibration SpyderX Sensor
- Numéro de série
- Carte de bienvenue – incluant les informations de garantie et les instructions pour le téléchargement

Configuration système requise

- Windows 7 32/64 ou supérieure
- Mac OS X 10.10 ou supérieure
- Résolution du moniteur de 1280x768 ou supérieure
- Carte video 16-bits (24-bits recommandés)
- 1Go de RAM disponible
- 500Mo d'espace disque disponible
- Connexion Internet pour le téléchargement du logiciel
- Port USB

Support

support.datacolor.com



Avant de commencer

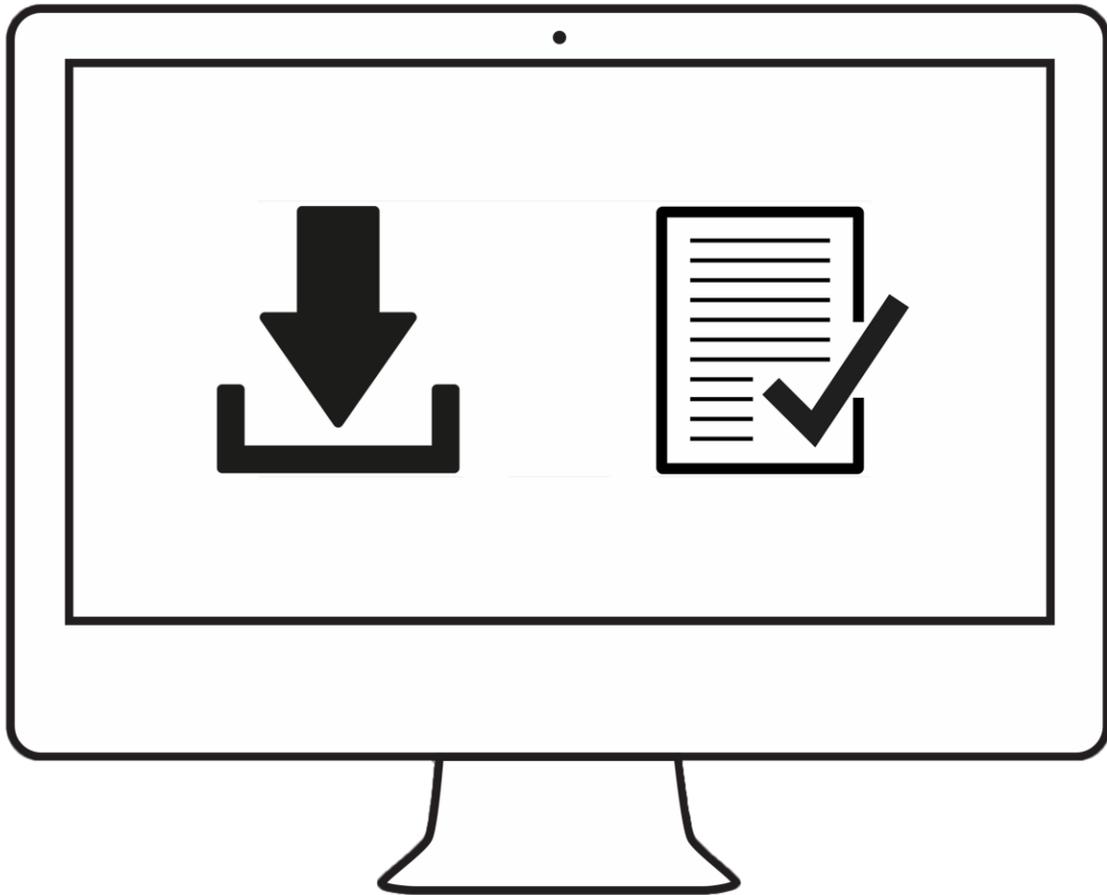
Votre moniteur doit être allumé au moins 30 minutes avant de débuter le processus d'étalonnage. Assurez-vous qu'aucune lumière directe ne soit dirigée vers l'écran.



Réinitialisez les réglages du moniteur à leurs réglages d'usine, si disponibles. Désactivez toute éventuelle fonction de brillance automatique sur votre moniteur.

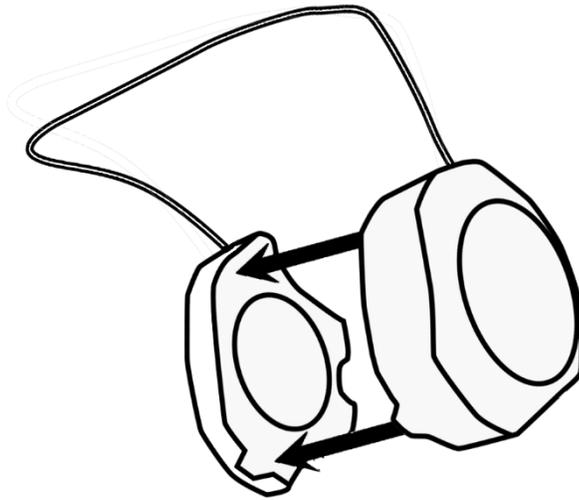
Étape 1 – Installez et activez

Installez le logiciel SpyderX à partir du [site Datacolor](#). Une fois l'installation complète, branchez votre SpyderX et lancez le logiciel pour commencer le processus d'activation et d'enregistrement. Votre période de garantie débute automatiquement à l'enregistrement. Utilisez le numéro de série inclus dans votre pack SpyderX pour activer votre logiciel.

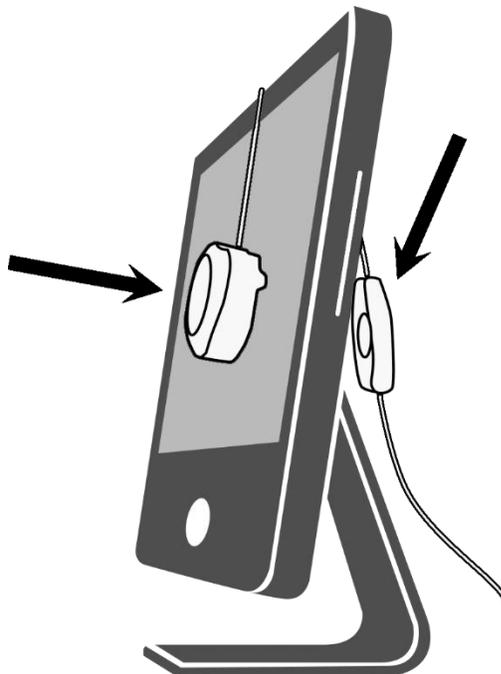


Étape 2 – Préparez l'étalonnage

Assurez-vous que votre sonde SpyderX soit branché sur un port USB de votre ordinateur avant de lancer l'application SpyderX. Suivez les étapes indiquées à l'écran. Retirez le bouchon de l'objectif du colorimètre SpyderX.



Fixez le SpyderX sur votre écran à l'aide du bouchon d'objectif en le glissant le long du câble USB comme contrepoids pour maintenir l'équipement en place. Si nécessaire, changez l'angle de votre écran pour que le SpyderX soit bien aligné sur l'écran.



Étape 3 – Etalonnez

Le logiciel SpyderX vous guide à travers le processus d'étalonnage, et crée un profil d'affichage adapté, que votre système d'exploitation et vos applications utiliseront pour corriger les couleurs affichées. Passez votre souris sur chaque fonctionnalité, ou sélectionnez « Cliquez pour en savoir plus » pour obtenir de l'aide sur chaque fonction du logiciel. Vous pouvez également vous référer à la vidéo d'étalonnage pour être assisté dans le processus.

